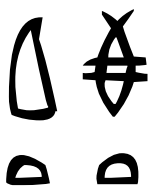
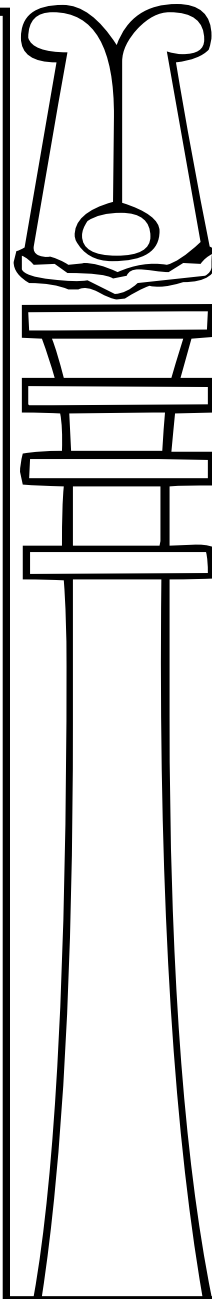
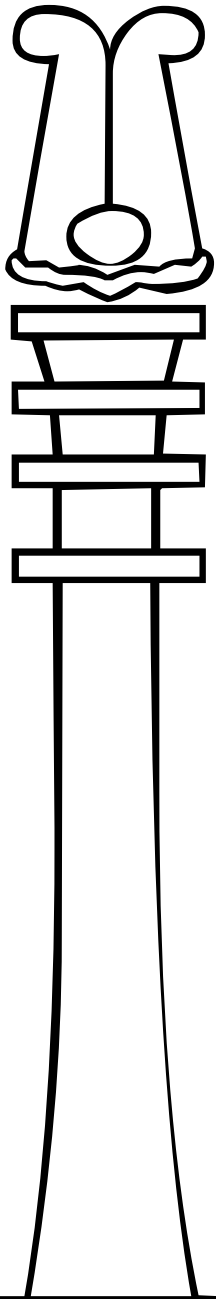


LIBER GAIAS

SVB FIGURÂ

XCVI

UM MANUAL
DE
GEOMANCIA





A:A:

Publicação em Classe B

D.D.S. $7^{\circ}=4^{\square}$
O.M. $6^{\circ}=5^{\square}$
N.S.F. $5^{\circ}=6^{\square}$

[Nota de Frater S.R.: Devido à falta de conhecimento do assunto, não foi possível uma tradução melhor. Estamos abertos a sugestões para aprimorar este documento. Peço a todos que queiram estudá-lo a fundo que consultem o texto original, além das instruções de Regardie no The Golden Dawn e livros especializados no assunto.]

[Este manuscrito é agora publicado pela primeira vez a partir de cópias privadas de certos adeptos, após cuidadoso exame e conferência. É impresso para a informação dos estudiosos e instrução dos buscadores. Pela ordem da A:A: certas formulæ foram introduzidas nele, e omissões feitas, para confundir qualquer um que busque prostituí-lo à curiosidade preguiçosa ou à fraude. Seu uso prático e método de evitar estas armadilhas será mostrado a estudantes aprovados pela autoridade específica de V.V.V.V.V. ou seus representantes.]














“Não dirijas tua mente às vastas superfícies da terra; pois a Planta da Verdade não cresce sobre o chão. Não meça os movimentos do Sol, reunindo regras, pois ele é levado pela Vontade Eterna do Pai, e não por sua causa sozinho. Despeça de sua mente o curso impetuoso da Lua, pois ela se move sempre pelo poder da Necessidade. A progressão das Estrelas não foi gerada por sua causa. O amplo voo aéreo dos pássaros não dá verdadeiro conhecimento, nem a dissecação das entranhas das vítimas; estes são meros brinquedos, a base da fraude mercenária: fuja destes se você entraria no paraíso sagrado da piedade onde a Virtude, a Sabedoria e a Justiça estão reunidos”. - ZARATUSTRA.

M	A	C	A	N	E	H
A	R	O	L	U	S	E
D	I	R	U	C	U	N
A	L	U	H	U	L	A
S	E	R	U	R	O	C
U	N	E	L	I	R	A
L	U	S	A	D	A	M



A05

CAPÍTULO I - ATRIBUIÇÕES DAS FIGURAS GEOMÂNTICAS AOS PLANETAS, ZODÍACO, E GENII REGENTES

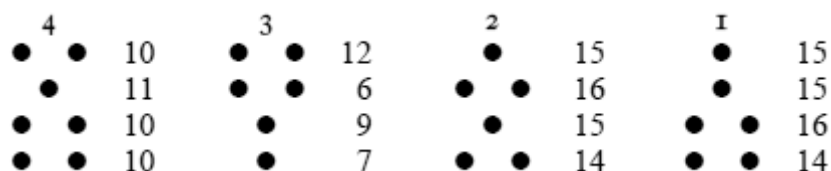
-	Sig.	El.	Fig. Geom.	Sex.	Nome e Significado	Genius	Regente	Plan.
1	♋	Fogo		M	Puer Garoto, amarelo, sem barba	Malchidael	Bartzabel	♂
2	♌	Terra		F	Amissio Perda, abrangendo o externo	Asmodel	Kedemel	♀
3	♍	Ar		M	Albus Branco, leal	Ambriel	Taphthartharath	♀
4	♎	Água		F	Populus Pessoas, congregação	Muriel	Chasmodai	☾
5	♏	Fogo		M	Fortuna Major Fortuna maior, auxílio maior, o entrar em segurança	Verchiel	Sorath	☉
6	♐	Terra		F	Conjunctio Conjunção, agrupamento	Hamaliel	Taphthartharath	♀
7	♑	Ar		M	Puella Uma garota, graciosa	Zuriel	Kedemel	♀
8	♒	Água		F	Rubeus Vermelho, avermelhado	Barchiel	Bartzabel	♂
9	♓	Fogo		M	Acquisitio Conquista, abrangendo o externo	Advachiel	Hismael	♃
10	♈	Terra		F	Carcer Uma prisão, amarra	Hanael	Zazel	♌
11	♉	Ar		M	Tristitia Tristeza, maldição, tribulação	Cambriel	Zazel	♌
12	♊	Água		F	Lætitia Alegria, riso, saúde, barbado	Amnixiel	Hismael	♃
13	♋	Fogo		F	Cauda Draconis O limiar inferior, ou o sair	Zazel e Bartzabel	Zazel e Bartzabel	♌♂

14	♁	Terra	•• •	M	Caput Draconis A Cabeça, o limiar entrando, o limiar superior	Hismael e Kedmel	Hismael e Kedmel	♃ ♀
15	♄	Ar	•• ••	M	Fortuna Minor Fortuna Menor, auxílio menor, o sair de segurança	Verchiel	Sorath	☉
16	♆	Água	•• ••	F	Via Caminho, jornada	Muriel	Chasmodai	♃

CAPÍTULO II – A FORMA DE DIVINAR – MÃES – FILHAS – SOBRINHAS – TESTEMUNHAS – JUIZ – RECONCILIADOR – PARTE DA FORTUNA

Pense fixamente na questão; com um lápis marque 16 linhas de pontos ou riscos. Descubra se o número de pontos de cada linha é ímpar ou par. Para ímpar •; para par ••. As linhas 1-4 dão a primeira mãe; as linhas 5-8 a segunda; e assim por diante.

EXEMPLO



[Os pequenos números arábicos se referem ao número aleatório de riscos.]

Use papel limpo (virgem); coloque o Pentagrama de invocação apropriado (circunscrito ou não por um círculo). Se houver um círculo, desenhe-o primeiro. O sigilo do Regente ao qual a natureza da questão mais se refere deverá ser colocado dentro do Pentagrama, deste modo:

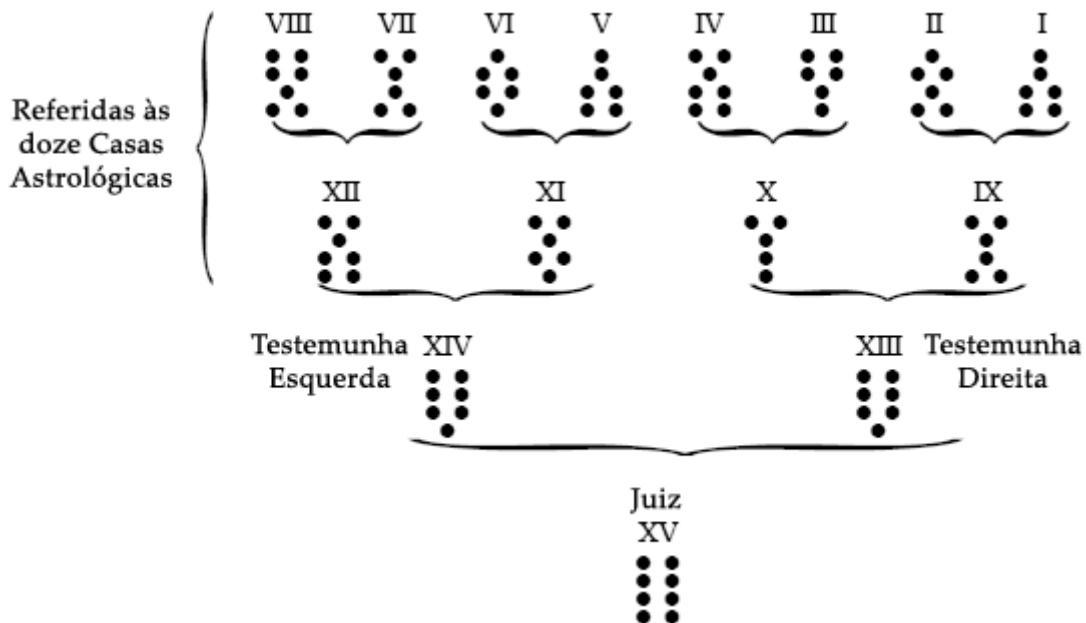
- ♃ Agricultura, sofrimento, morte.
- ♃ Sorte, banquete, promoção na igreja.
- ♂ Guerra, vitória, luta.
- ☉ Poder, magistratura.
- ♀ Amor, música, prazer.
- ♆ Ciência, aprendizado, desonestidade.
- ♃ Viagens, pesca, &c.

No diagrama, p. 6, o Sigilo de Hismael deveria ser usado.

Ao marcar os pontos fixe a atenção sobre o Sigilo e sobre a questão propostos; a mão não deveria ser movida para fora do papel até completar. É conveniente estabelecer linhas, para guiar o olho.

As filhas derivam da leitura das mães horizontalmente.

As quatro sobrinhas, Figuras IX-XII, são formadas assim: IX = I + II lidos verticalmente, somando-se e tomando como ímpar ou par. Do mesmo modo, XIII = IX + X, e XV = XIII + XIV.



Estas últimas três são meramente auxiliares para o julgamento geral. Se o juiz for bom a figura é boa, e *vice-versa*.

O Reconciliador = I + XV.

Para descobrir a Parte da Fortuna \oplus (dinheiro vivo ou pertencente ao Inquiridor), some os pontos das figuras I-XII, divida por 12, e o resto da divisão mostrará a figura. Aqui $I + II + \dots + XII = 74$ pontos = $6 \times 12 + 2$. $\therefore \oplus$ cai com (II).

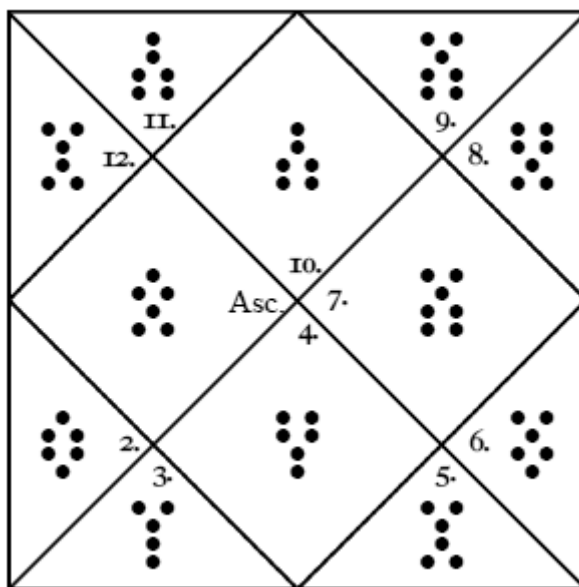
Capítulo III - Da Figura das Doze Casas do Céu

O significado das doze Casas deve ser encontrado, principalmente, em qualquer livro sobre Astrologia. O conhecimento deve ser ampliado e corrigido pelo estudo e prática constantes.

Coloque as figuras da seguinte forma:

I	10º	IV	7º	VII	5º	X	3º
II	Asc.	V	11º	VIII	8º	XI	6º
III	4º	VI	2º	IX	12º	XII	9º

EXEMPLO


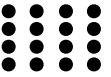
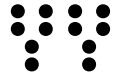
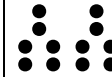
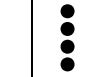
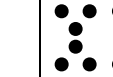
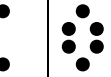
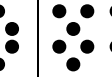
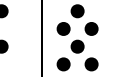



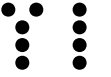
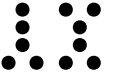
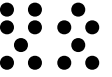
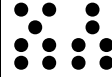
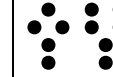
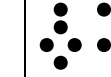
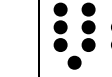
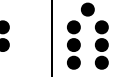
CAPÍTULO IV – TABELAS DAS TESTEMUNHAS E JUIZ

As tabelas estão classificadas pela Testemunha Esquerda.

O julgamento concernente a uma esposa (por exemplo) irá confirmar-se para todas as demais da 7ª Casa.

E assim para os demais.











T.E.		T.D. - J.	T.D. - J.	T.D. - J.	T.D. - J.	T.D. - J.	T.D. - J.	T.D. - J.	T.D. - J.
 Populus									
Vida, etc.	1	Mod.	Bom	Bom	Mod.	Mod.	Ruim	Bom	Mod.
Dinheiro, etc	2	Mod.	Bom	Bom	Mau	Mod.	Ruim	Mod.	Bom
Status, etc.	3	Mod.	Bom	Bom	Mod.	Bom	Mod.	Mod.	Mau
Propriedade	4	Mod.	Bom	Bom	Mau	Bom	Mau	Mod.	Bom
Esposa, etc.	5	Bom	Bom	Mau	Bom	Bom	Mau	Bom	Mau
Sexo da Criança	6	5 ¹	Ruim	Filha	Filho	Filha	Filha	5	Filha
Doença	7	Asc.	Saúde	Saúde em breve	Saúde	Perigoso	Saúde	Saúde	Asc.
Prisão	8	Sai	Fora	Sai logo	Sai à toa	Longo	Fora	Morre ali	Morre ali
Jornada	9	Bom pela água	Lento	Mediano	Bom pela água	Ruim	Mediano	Mediano	Ruim
Coisas perdidas	10	Encontrado	Encontrado	Parcialmente encontrado	Não encontrado	Encontrado	Perdido	Encontrado	Parcialmente encontrado











T.E.		T.D. - J.	T.D. - J.	T.D. - J.	T.D. - J.	T.D. - J.	T.D. - J.	T.D. - J.	T.D. - J.
 Laetitia									
Vida, etc.	1	Bom e longo	Médio	Médio	Ruim	Médio	Médio	Médio	Bom
Dinheiro, etc	2	Aumenta	Ruim	Médio	Médio	Bom	Ruim	Médio	Médio
Status, etc.	3	Boa dignidade	Médio	Médio	Bom	Bom	Ruim	Médio	Médio
Propriedade	4	Bom	Médio	Médio	Bom	Bom	Ruim	Médio	Ruim
Esposa, etc.	5	Bom	Médio	Médio	Ruim	Bom	Ruim	Médio	Bom
Sexo da Criança	6	Filho	Filha	Filha	5	Filho	5	Filho	5
Doença	7	Saúde	11	Asc.	Perigoso	Saúde	Saúde	Saúde	5
Prisão	8	Sai tarde	Sai	Sai	Sai	Sai logo	Foge	Escapa, é recapturado	Sai
Jornada	9	Bom no final	Prejudicial	Ruim	Ruim	Bom	Ruim	Retorna	Bom pela água
Coisas perdidas	10	Encontrado	Encontrado	Parcialmente encontrado	Parcialmente encontrado	Parcialmente encontrado	Parcialmente descoberto	Parcialmente encontrado	Parcialmente encontrado


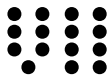
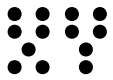
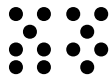
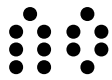
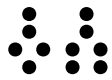
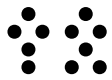
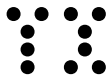
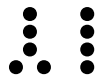
¹ Números arábicos significam que o julgamento é determinado pela figura naquela Casa do Céu.


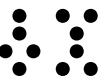
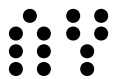
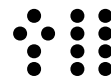
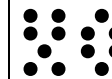
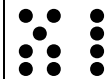
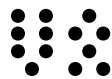
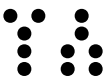
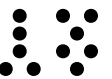
T.E. ● ● ● Via		T.D. - J. ●●● ● ●●● ● ●●● ●	T.D. - J. ●●● ● ●●● ● ●●● ●	T.D. - J. ●●● ● ●●● ● ●●● ●	T.D. - J. ●●● ● ●●● ● ●●● ●	T.D. - J. ●●● ● ●●● ● ●●● ●	T.D. - J. ●●● ● ●●● ● ●●● ●	T.D. - J. ●●● ● ●●● ● ●●● ●	T.D. - J. ●●● ● ●●● ● ●●● ●
Vida, etc.	1	Médio	Ruim	Médio	Médio	Médio	Ruim	Médio	Médio
Dinheiro, etc	2	Ruim	Ruim	Médio	Médio	Médio	Médio	Médio	Médio
Status, etc.	3	Médio	Bom	Médio	Médio	Ruim	Ruim	Médio	Médio
Propriedade	4	Ruim	Bom	Médio	Médio	Médio	Bom	Médio	Médio
Esposa, etc.	5	Bom	Bom	Médio	Ruim	Ruim	Ruim	Médio	Médio
Sexo da Criança	6	Filho	Filha	5	5	5	5	Filho	5
Doença	7	Saúde	Perigoso	Saúde	Morte	Morte	Morte	Saúde	Saúde
Prisão	8	Fora por nada	Ruim	Sai	Não está fora	Não está fora	Não está fora	Sai	Sai logo
Jornada	9	Bom pela água	Bom pela água	Calmos	Retorna	Retorna	Tarde	Tarde	Bom
Coisas perdidas	10	Não encontrado	Não encontrado	Parcialmente descoberto	Encontrado	Encontrado	Parcialmente encontrado	Encontrado um pouco	Não encontrado


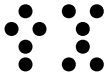
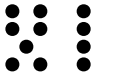
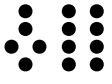
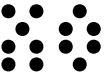
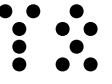
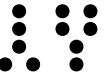
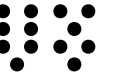
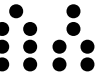
T.E. ●●● ●●● Fortuna Major		T.D. - J. ●●● ●●● ●●● ●●●	T.D. - J. ●●● ●●● ●●● ●●●	T.D. - J. ●●● ●●● ●●● ●●●	T.D. - J. ●●● ●●● ●●● ●●●	T.D. - J. ●●● ●●● ●●● ●●●	T.D. - J. ●●● ●●● ●●● ●●●	T.D. - J. ●●● ●●● ●●● ●●●	T.D. - J. ●●● ●●● ●●● ●●●
Vida, etc.	1	Bom	Ruim	Bom	Médio	Médio	Médio	Bom	Médio
Dinheiro, etc	2	Bom	Ruim	Bom	Médio	Médio	Médio	Bom	Médio
Status, etc.	3	Possivelmente bom	Ruim	Bom	Bom	Bom	Médio	Bom	Bom
Propriedade	4	Bom	Ruim	Bom	Médio	Médio	Médio	Bom	Ruim
Esposa, etc.	5	Bom	Ruim	Bom	Bom	Bom	Ruim	Bom	Ruim
Sexo da Criança	6	5	Filho	Filho	5	Filho	Filha	5	5
Doença	7	Saúde	Saúde	Bom	Asc.	Saúde	Perigoso	Saúde	Saúde
Prisão	8	Sai	Tarde	Sai	Morre ali	Sai	Com danos	Sai	Sai logo
Jornada	9	Bom com velocidade	Ruim	Difícil	Médio	Retorna em breve	Tarde	Bom	Muito bom
Coisas perdidas	10	Encontrado	Não encontrado	Encontrado	Encontrado	Parcialmente encontrado	Não encontrado	Encontrado	Não encontrado


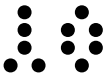
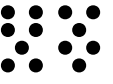
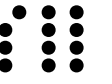
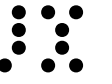
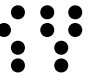
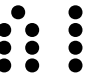
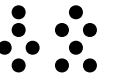
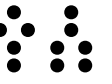
T.E.  Albus		T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 
Vida, etc.	1	Ruim	Bom	Ruim	Suficiente	Ruim	Bom	Ruim	Médio	
Dinheiro, etc	2	Ruim	Bom	Médio	Bom	Médio	Bom	Ruim	Médio	
Status, etc.	3	Ruim	Bom	Ruim	Bom	Ruim	Bom	Ruim	Médio	
Propriedade	4	Ruim	Bom	Ruim	Bom	Médio	Bom	Ruim	Médio	
Esposa, etc.	5	Ruim	Ruim	Médio	Bom	Ruim	Bom	Ruim	Médio	
Sexo da Criança	6	Filha morre	5	Filha	5	Filha	5	Filha	Filha	
Doença	7	Morte	Saúde	Morte	Saúde	Morte	Saúde	Saúde	Asc.	
Prisão	8	Perigoso	Tarde	Não sai	Sai	Morre ali	Foge	Sai	Sai	
Jornada	9	Médio	Bom	Ruim	Bom	Difícil	Lento	Médio	Muito bom por água	
Coisas perdidas	1 0	Não encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Parcialmente encontrado	Parcialmente encontrado	Encontrado	Não encontrado	Parcialmente encontrado	


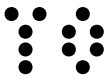
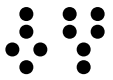
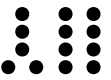
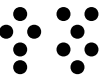
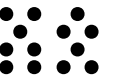
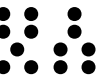
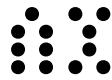
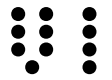
T.E.  Rubeus		T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 
Vida, etc.	1	Bom	Médio	Médio	Bom	Ruim	Médio	Ruim	Muito ruim	
Dinheiro, etc	2	Bom	Médio	Médio	Bom	Ruim	Bom	Ruim	Muito ruim	
Status, etc.	3	Bom	Médio	Médio	Médio	Ruim	Bom	Ruim	Muito ruim	
Propriedade	4	Bom	Médio	Médio	Bom	Ruim	Médio	Ruim	Muito ruim	
Esposa, etc.	5	Muito bom	Ruim	Bom	Médio	Ruim	Bom	Ruim	Imoral	
Sexo da Criança	6	Filho	Filha	Filha	Filho	Filha	5	5	5	
Doença	7	Saúde	Saúde	Morte	Saúde	Saúde	Long stick	Em perigo	Perigoso	
Prisão	8	Sai	Difícil	Ruim	Ruim	Sai	Logo sai	Incerto	Morte	
Jornada	9	Difícil	Ruim	Ruim	Ruim	Ruim	Lento	Ruim	Roubado	
Coisas perdidas	1 0	Parcialmente encontrado	Parcialmente descoberto	Não encontrado	Encontrado	Não encontrado	Encontrado	Não encontrado	Não encontrado	


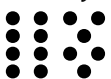
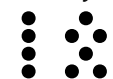
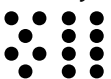

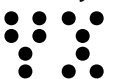
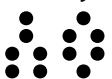


T.E.  Tristitia		T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 
Vida, etc.	1	Ruim	Suficiente	Ruim	Médio	Ruim	Médio	Bom	Ruim
Dinheiro, etc	2	Médio	Suficiente	Ruim	Médio	Ruim	Médio	Bom	Muito ruim
Status, etc.	3	Ruim	Suficiente	Ruim	Ruim	Ruim	Bom	Bom	Ruim
Propriedade	4	Bom	Suficiente	Ruim	Ruim	Ruim	Ruim	Bom	Muito ruim
Esposa, etc.	5	Ruim	Suficiente	Ruim	Ruim	Ruim	Ruim	Bom	Ruim
Sexo da Criança	6	5	Filha	Filho	Filha	5	5	Filha	5
Doença	7	Morte	Morte	Ruim	Ruim	Ruim	Saúde	Saúde	Perigoso
Prisão	8	Morte	Morte	Ruim	Ruim	Ruim	Sai	Longo	Difícil
Jornada	9	Ruim	Ruim	Ruim	Ruim	Ruim	Muito tarde	Tarde	Médio
Coisas perdidas	1 0	Não encontrado	Encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Encontrado	Não encontrado










T.E.  Puella		T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 
Vida, etc.	1	Médio	Médio	Bom	Bom	Ruim	Médio	Bom	Ruim
Dinheiro, etc	2	Médio	Bom	Bom	Bom	Médio	Médio	Bom	Ruim
Status, etc.	3	Ruim	Bom	Muito bom	Bom	Ruim	Bom	Bom	Ruim
Propriedade	4	Ruim	Bom	Médio	Bom	Médio	Médio	Bom	Ruim
Esposa, etc.	5	Médio	Bom	Bom	Bom	Ruim	Médio	Bom	Médio
Sexo da Criança	6	Filha	Filho	5	5	5	5	Filha	5
Doença	7	Asc.	Saúde	Perigoso	Asc.	Saúde	Saúde	Long	Saúde
Prisão	8	Fora por meios prejudiciais	Sai	Sai	Bom final	Sai	Sai	Long	Sai
Jornada	9	Perigoso	Bom	Bom pela água	Bom	Perigoso	Lento	Bom	Médio
Coisas perdidas	1 0	Parcialmente encontrado	Encontrados	Parcialmente encontrado	Encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Encontrado	Parcialmente encontrado










T.E.  Puer		T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 
Vida, etc.	1	Bom	Ruim	Ruim	Ruim	Médio	Ruim	Médio	Ruim
Dinheiro, etc	2	Bom	De certa forma bom	Ruim	Ruim	Médio	Ruim	Médio	Ruim
Status, etc.	3	Bom	Médio	Ruim	Ruim	Médio	Ruim	Médio	Ruim
Propriedade	4	Médio	Médio	Ruim	Ruim	Médio	Ruim	Médio	Ruim
Esposa, etc.	5	Bom	Médio	Ruim	Ruim	Médio	Ruim	Médio	Ruim
Sexo da Criança	6	Filho	Filha	5	Filha	Filho	Filha	Filho	Filha
Doença	7	Saúde	Morre logo	Asc.	Morte	Saúde	Perigoso	Saúde	Ruim
Prisão	8	Sai fácil	Sai logo	Perigoso	Morre ali	Sai	Perigoso	Sai	Ruim
Jornada	9	Retorna	Médio	Estragado	Ruim	Médio	Ruim	Médio	Ruim
Coisas perdidas	1 0	Encontrado	Parcialmente encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Encontrado	Não encontrado	Encontrado	Não encontrado


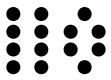
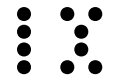
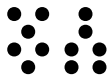
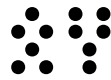
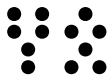
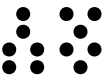
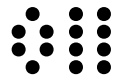
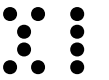
T.E.  Caput Draconis		T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 
Vida, etc.	1	Ruim	Bom	Muito bom	Ruim	Ruim	Bom	Ruim	Bom
Dinheiro, etc	2	Ruim	Bom	Muito bom	Suficiente	Médio	Muito bom	Ruim	Muito bom
Status, etc.	3	Ruim	Bom	Muito bom	Ruim	Bom	Bom	Ruim	Bom
Propriedade	4	Ruim	Bom	Muito bom	Médio	Suficiente	Bom	Ruim	Bom
Esposa, etc.	5	Ruim	Médio	Bom	Ruim	Médio	Médio	Ruim	Bom
Sexo da Criança	6	Filha	5	5	Filha	Filho	Filho	Filha	Filho
Doença	7	Asc.	Saúde	Asc.	Saúde	Bom final	Saúde	Saúde	Saúde
Prisão	8	Long	Perigoso	Sai	Difícil	6	Sai logo	Sai	Sai tarde
Jornada	9	Ruim	Médio	Bom pela água	Ruim	Ruim	Bom	Ruim	Muito bom
Coisas perdidas	1 0	Não encontrado	Encontrado	Encontrado	Encontrado	Parcialmente encontrado	Encontrado	Não encontrado	Encontrado


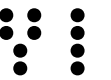
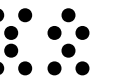
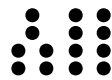
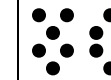
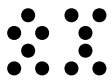

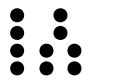
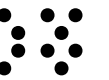
T.E.  Cauda Draconis		T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 
Vida, etc.	1	Médio	Ruim	Muito ruim	Tolerável	Ruim	Médio	Bom	Ruim
Dinheiro, etc	2	Bom	Ruim	Muito ruim	Bom	Médio	Suficiente	Bom	Ruim
Status, etc.	3	Médio	Ruim	Muito ruim	Médio	Ruim	Suficiente	Bom	Ruim
Propriedade	4	Bom	Ruim	Muito ruim	Médio	Ruim	Suficiente	Bom	Médio
Esposa, etc.	5	Médio	Ruim	Muito ruim	Médio	Ruim	Ruim	Médio	Muito ruim
Sexo da Criança	6	Filho	5	5	5	5	5	Filho e vivo	5
Doença	7	Saúde	Perigoso	Morte	Morte	Morte	Perigoso	Saúde	Asc.
Prisão	8	Bom final	Sai com sofrimento	Morte	Sai	Sai punido	Sai	Sai logo	Perigoso
Jornada	9	Ruim	Ruim	Muito ruim	Médio	Ruim	Ruim	Bom	Muito ruim
Coisas perdidas	1 0	Encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Encontrado	Não encontrado	Parcialmente encontrado	Encontrado	Não encontrado

T.E.  Acquisitio		T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 
Vida, etc.	1	Bom	Ruim	Muito bom	Médio	Bom	Médio	Médio	Bom
Dinheiro, etc	2	Médio	Ruim	Muito bom	Ruim	Bom	Médio	Médio	Bom
Status, etc.	3	Médio	Médio	Muito bom	Ruim	Bom	Médio	Médio	Bom
Propriedade	4	Médio	Ruim	Muito bom	Ruim	Bom	Médio	Médio	Bom
Esposa, etc.	5	Bom	Ruim	Bom	Ruim	Bom	Médio	Médio	Bom
Sexo da Criança	6	5	Filho	5	5	Filho	Filha	5	Filho
Doença	7	Saúde	Saúde	Saúde	Saúde	Saúde	Saúde	Asc.	Em perigo
Prisão	8	Morte	Sai	Sai	Sai	Long	Sai	Sai tarde	Lento
Jornada	9	Médio	Bom	Bom	Médio	Retorna logo	Médio	Ruim	Lento
Coisas perdidas	1 0	Encontrado	Não encontrado	Encontrado	Não encontrado	Encontrado	Encontrado	Encontrado	Encontrado

T.E.  Amissio		T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 
Vida, etc.	1	Bom	Médio	Ruim	Médio	Médio	Médio	Ruim	Ruim
Dinheiro, etc	2	Bom	Médio	Ruim	Médio	Médio	Ruim	Ruim	Médio
Status, etc.	3	Médio	Médio	Ruim	Bom	Médio	Médio	Ruim	Ruim
Propriedade	4	Médio	Médio	Ruim	Médio	Médio	Ruim	Ruim	Médio
Esposa, etc.	5	Médio	Médio	Ruim	Médio	Médio	Ruim	Ruim	Ruim
Sexo da Criança	6	5	Filho	5	5	Filha	Filho	5	5
Doença	7	Saúde no fim	Saúde	Perigoso	Saúde	Saúde	Saúde	Morte	Saúde
Prisão	8	Longo	Bom final	Difícil	Sai logo	Sai	Sai	Sai no final	Morre ali
Jornada	9	Bom	Médio	Ruim	Bom	Médio	Médio	Ruim	Não iniciado
Coisas perdidas	1 0	Não encontrado	Encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Parcialmente encontrado	Não encontrado

T.E.  Conjunctio		T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 
Vida, etc.	1	Bom	Médio	Médio	Bom	Ruim	Bom	Médio	Médio
Dinheiro, etc	2	Bom	Médio	Médio	Bom	Ruim	Bom	Médio	Médio
Status, etc.	3	Bom	Médio	Médio	Muito bom	Ruim	Bom	Médio	Difícil
Propriedade	4	Bom	Médio	Médio	Muito bom	Ruim	Bom	Médio	Médio
Esposa, etc.	5	Bom	Ruim	Médio	Muito bom	Ruim	Bom	Bom	Médio
Sexo da Criança	6	Filho	5	5	Filha	5	Filho	Filha	Filha
Doença	7	Longo & definhante	Morte	Morte	Asc.	Asc.	Saúde	Perigoso	Difícil
Prisão	8	Long time	Sai sem medo	Perigoso	Long	Bom	Sai	Sai	Longo
Jornada	9	Lento	Médio	Bom pela água	Bom	Médio	Ruim	Lento	Difícil
Coisas perdidas	1 0	Encontrado	Encontrado	Não encontrado	Encontrado	Não encontrado	Encontrado	Não encontrado	Encontrado

T.E.  Carcer		T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 
Vida, etc.	1	Bom	Médio	Bom	Bom	Médio	Suficiente	Ruim	Médio
Dinheiro, etc	2	Bom	Ruim	Bom	Médio	Médio	Suficiente	Ruim	Médio
Status, etc.	3	Ruim	Médio	Bom	Bom	Médio	Médio	Ruim	Médio
Propriedade	4	Médio	Ruim	Bom	Bom	Médio	Suficiente	Médio	Bom
Esposa, etc.	5	Ruim	Médio	Bom	Bom	Médio	Suficiente	Ruim	Bom
Sexo da Criança	6	Filha	5	Filho	Filha	5	5	5	Filha
Doença	7	Saúde	Saúde	Saúde	Saúde	Saúde	Saúde	Arriscado	Perigoso
Prisão	8	Bom final	Sai logo	Sai tarde	Sai	Sai	Sai	Ruim	Sai tarde
Jornada	9	Lento	Bom	Lento	Lento	Lento	Lento	Difícil	Ruim
Coisas perdidas	10	Encontrado	Little found	Parcialmente encontrado	Parcialmente encontrado	Parcialmente encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Descoberto e presente

T.E.  Fortuna Menor		T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 	T.D. - J. 
Vida, etc.	1	Bom	Médio	Médio	Bom	Ruim	Médio	Bom	Médio
Dinheiro, etc	2	Bom	Médio	Médio	Bom	Ruim	Ruim	Bom	Médio
Status, etc.	3	Bom	Médio	Médio	Bom	Ruim	Médio	Bom	Ruim
Propriedade	4	Bom	Médio	Médio	Bom	Ruim	Médio	Ruim	Médio
Esposa, etc.	5	Bom	Médio	Médio	Bom	Ruim	Médio	Ruim	Médio
Sexo da Criança	6	5	5	5	Filho	Filha	Filho	Filha	Filha
Doença	7	Saúde	Morte	Saúde	Saúde	Asc.	Saúde	Saúde rapidamente	Arriscado
Prisão	8	Sai	Sai	Prisão difícil	Longo na prisão	Sai	Sufrimento	Sai	Morre
Jornada	9	Bom	Médio	Bom	No final bom	Bom	Médio	Médio	Ruim
Coisas perdidas	10	Encontrado	Encontrado	Parcialmente encontrado	Encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Não encontrado	Encontrado

CAPÍTULO V – O SIGNIFICADO GERAL DAS DEZESSEIS FIGURAS NAS DOZE CASAS

Aqui segue um conjunto de tabelas em geral das dezesseis figuras nas doze Casas, para maior conveniência em formar um julgamento geral do esquema. Sob o cabeçalho de cada figura separadamente é dado seu efeito geral em qualquer Casa em que possa cair.

Assim, pegando a Casa que significa a coisa demandada, e também aquela que significa o fim do assunto (quarta Casa), e observando quais figuras caem ali, você pode encontrar por estas tabelas o seu efeito geral naquela posição.

Acquisitio	
<i>Geralmente bom para o lucro ou ganho.</i>	
1	Sucesso feliz em todas as coisas
2	Muito próspero
3	Favores e riquezas
4	Boa fortuna e sucesso
5	Sucesso bom
6	Bom, especialmente concordando com a 5ª
7	Razoavelmente bom
8	Particularmente bom, não muito, o doente morre
9	Bom em tudo
10	Bom em casos jurídicos, muito próspero
11	Bom em tudo
12	Ruim, dor e perda

Amissio	
<i>Bom para perda de substância, e as vezes para o amor, mas muito ruim para ganho.</i>	
1	Prejudicial em tudo exceto para prisioneiros
2	Muito ruim para dinheiro, bom para o amor
3	Fim prejudicial, exceto em disputas
4	Prejudicial em tudo
5	Ruim, exceto para agricultura
6	Particularmente ruim, exceto para o amor
7	Muito bom para o amor, doutra forma ruim
8	Excelente em todas as questões
9	Ruim em tudo
10	Ruim, exceto para afabilidade de mulheres
11	Bom para o amor, doutra forma ruim
12	Ruim em tudo

Fortuna Major*Bom para ganho em coisas onde uma pessoa tem esperanças de vencer.*

1	Bom, exceto em segredo
2	Bom, exceto em coisas tristes
3	Bom em tudo
4	Bom em tudo exceto melancolia
5	Muito bom em tudo
6	Muito bom, exceto para devassidão
7	Bom em tudo
8	Moderadamente bom
9	Muito bom
10	Excessivamente bom, ir para superiores
11	Muito bom
12	Bom em tudo

Fortuna Minor*Bom em qualquer assunto onde uma pessoa deseja proceder rapidamente.*

1	Velocidade em vitória ou amor; mas colérico
2	Muito bom
3	Bom, mas furioso
4	Ligeiro; particularmente ruim, exceto para paz
5	Bom em tudo
6	Médio em tudo
7	Ruim, exceto para a guerra ou o amor
8	Geralmente ruim
9	Bom, mas colérico
10	Bom, exceto para paz
11	Bom, especialmente para o amor
12	Bom, exceto para alteração ou servindo outro

Laetitia*Bom para alegria, presente ou futuro.*

1	Bom, exceto em guerra
2	Doentio
3	Prejudicial
4	Miseravelmente bom
5	Excelentemente bom
6	Geralmente ruim
7	Indiferente
8	Geralmente ruim
9	Muito bom
10	Bom, mas na guerra do que na paz
11	Bom em tudo
12	Geralmente ruim

Tristitia <i>Ruim em quase todas as coisas.</i>	
1	Médio, mas bom para riqueza e fortificação
2	Médio, mas bom para fortificar
3	Ruim em tudo
4	Ruim em tudo
5	Muito ruim
6	Ruim, exceto para sensualidade
7	Ruim, mas em sigilo é bom
8	Bom apenas para herança e magia
9	Ruim, exceto para magia
10	Ruim, exceto para fortificação
11	Ruim em tudo
12	Ruim, mas bom para magia e riqueza

Puella <i>Bom em todas as demandas, especialmente aquelas relativas a mulheres.</i>	
1	Bom, exceto em guerra
2	Muito bom
3	Bom
4	Apenas indiferente
5	Muito bom, mas observe os aspectos
6	Bom, mas especialmente assim para sensualidade
7	Bom, exceto para guerra
8	Bom
9	Bom para música, doutra forma médio
10	Bom para lugar [NSR: <i>place</i> , poderia ser emprego]
11	Bom, e o amor de mulheres
12	Bom em tudo

Puer <i>Ruim na maioria das demandas, exceto aquelas relacionadas à guerra e ao amor.</i>	
1	Indiferente; melhor na guerra
2	Bom, mas com problemas
3	Boa fortuna
4	Ruim, exceto em guerra e amor
5	Medium good
6	Médio
7	Ruim, exceto em guerra
8	Ruim, exceto em amor
9	Ruim, exceto para guerra
10	Particularmente ruim; bom para amor e guerra; senão médio
11	Médio; bom favor
12	Muito bom em tudo

Rubeus*Ruim em tudo que é bom, e bom em tudo que é ruim.*

1	Destrua a figura
2	Ruim em tudo
3	Ruim, exceto em perder sangue
4	Ruim, exceto em guerra e fogo
5	Ruim, exceto para plantar sementes
6	Ruim, exceto para tirar sangue
7	Ruim, exceto para guerra e fogo
8	Ruim
9	Muito ruim
10	Devasso, amor, fogo
11	Ruim, exceto para tirar sangue
12	Ruim em tudo

Albus*Bom para o lucro e para entrar em um lugar ou obrigação.*

1	Bom para casamento; mercurial; paz
2	Bom em tudo
3	Muito bom
4	Bom, exceto em guerra
5	Bom
6	Bom em tudo
7	Bom, exceto para guerra
8	Bom
9	Um mensageiro trás cartas
10	Excelente em tudo
11	Muito bom
12	Maravilhosamente bom

Conjunctio*Bom com o bom, ruim com o ruim. Recuperação de coisas perdidas.*

1	Bom com o bom, ruim com o ruim
2	Geralmente bom
3	Boa fortuna
4	Bom, exceto para saúde. Consulte também a figura da 8ª Casa
5	Médio
6	Bom apenas para imoralidade
7	Particularmente bom
8	Ruim, morte
9	Médio-bom
10	Para o amor bom, para a doença ruim
11	Bom em tudo
12	Médio-ruim para prisioneiros

Carcer	
<i>Ruim no geral, atraso, obrigação, ficar, barrar, restrição.</i>	
1	Ruim exceto para fortificar um lugar
2	Bom em questões Saturnianas, doutra forma ruim
3	Ruim
4	Bom, apenas para melancolia
5	Recebe uma carta em três dias; ruim
6	Muito ruim
7	Ruim
8	Muito ruim
9	Ruim em tudo
10	Ruim, exceto para tesouro oculto
11	Muita ansiedade
12	Particularmente bom

Caput Draconis	
<i>Bom com o bom, ruim com o ruim; dá um bom assunto para ganho.</i>	
1	Bom em tudo
2	Bom
3	Muito bom
4	Bom, exceto em guerra
5	Muito bom
6	Bom apenas para imoralidade
7	Bom, especialmente para paz
8	Bom
9	Muito bom
10	Bom em tudo
11	Bom para a Igreja e ganho eclesiástico
12	Não muito bom

Cauda Draconis	
<i>Bom com o ruim, e ruim com o bom; bom para perda, e para a entrega de uma tarefa.</i>	
1	Destrua a figura
2	Muito ruim
3	Ruim em tudo
4	Bom, especialmente para a conclusão o assunto
5	Muito ruim
6	Particularmente bom
7	Ruim, guerra e fogo
8	Não é bom, exceto para magia
9	Bom apenas para ciência; ruim para jornadas; roubo
10	Ruim, exceto em trabalhos de fogo
11	Ruim, exceto para favores
12	Particularmente bom

Via	
<i>Prejudicial a bondade de outras figuras, geralmente, mas bom para jornadas & viagens.</i>	
1	Ruim, exceto para prisão
2	Indiferente
3	Muito bom em tudo
4	Bom em tudo, exceto amor
5	Viagens boas
6	Ruim
7	Particularmente bom, especialmente para viagens
8	Ruim
9	Indiferente; bom para jornadas
10	Bom
11	Muito bom
12	Excelente

Populus	
<i>Às vezes bom, às vezes ruim; bom com o bom, ruim com o ruim.</i>	
1	Bom para casamento
2	Médio-bom
3	Mais bom do que ruim
4	Bom em tudo exceto amor
5	Bom na maioria
6	Bom
7	Bom na guerra, senão médio
8	Ruim
9	Procure por cartas
10	Bom
11	Bom em tudo
12	Muito ruim

CAPÍTULO VI – DAS DIGNIDADES ESSENCIAIS DAS FIGURAS NAS CASAS; DOS ASPECTOS DAS CASAS; E DA AMIZADE E INIMIZADE DOS REGENTES EM ASPECTOS, ETC.

Por Dignidade Essencial entende-se a força de uma figura quando encontrada em uma Casa em particular. Uma figura portanto é mais forte no que é chamado de sua Casa; muito forte em sua Exaltação; forte em sua Triplicidade; muito fraca em sua Queda; mais fraca de todas em seu Detrimento. Uma figura está em sua Queda quando está em uma Casa oposta àquela de sua

Exaltação; em seu Detrimento quando oposto a sua própria Casa. A seguinte lista mostra as Dignidades Essenciais; quer dizer, elas seguem as Dignidades de seus Planetas Regentes, considerando as doze Casas do esquema como respondendo aos doze signos, assim: Asc. a ♋, 2ª a ♌, 3ª a ♍, etc., . . . 12ª a ♁. Portanto as figuras de ♂ serão fortes no Asc. e fracas na 7ª e assim por diante. Ver capítulo I. para a atribuição das figuras aos planetas.



é forte em Dignidades de ♋ e ♎.



é forte em Dignidades de ♌ e ♏.

TABELA DE DIGNIDADES ESSENCIAIS

-	Casa	Exaltação	Triplicidade	Queda	Detrimento
Asc.					
2				-	
3					
4					
5		-		-	
6					
7					
8		-			
9					
10					

11		-		-	
12					

OS ASPECTOS DAS CASAS

O Asc. é aspectado por 11, 10, 9 (como * □ e Δ Destro e por 3, 4, 5 . . . Sinistro, e tem 7 em oposição.

O aspecto Destro é aquele que é *contrário* á ordem natural das Casas; ele é mais forte do que o Sinistro. O mesmo para as outras Casas. As Figuras tem Amigos e Inimigos: — ♀ : ♃ ☉ ☿ ☽ Amigos; ♂ ♀ Inimigos. ♃ : ♀ ☉ ☿ ☽ ; e ♂. ♂ : ♀ ; e ☽ ♀ ☉ ☿. ☉ : ♃ ☉ ♀ ☿ ☽ ; e ♀. ♀ : ♃ ☉ ☿ ☽ ; e ♂. ☽ : ♃ ☉ ♀ ☿ ; e ♀ e ♂.

Também as figuras de Fogo são simpáticas àquelas de Fogo, amigáveis com Ar e Terra; hostis com Água.

Assim Água simp. com Água, é amigável a Ar e Terra, e host. com Fogo : Ar simp com Ar, é amigável a Fogo e Água, e host. com Terra. Terra simp. com Terra, é amigável a Água e Fogo, e host. com Ar. Novamente, figuras dos signos são amigáveis àquelas em * ou Δ, e hostis àquelas em □ ou ♂.

CAPÍTULO VII – DO MÉTODO GERAL DE JULGAR

UMA FIGURA

Lembre-se sempre de que se se ou cair no Ascendente, a figura não é adequada para julgamento. Destrua ela imediatamente, e erga uma nova figura em não menos do que duas horas depois.


Sua figura estando arranjada perfeitamente conforme na página p. 6, perceba primeiro a qual Casa a demanda pertence. Então procure pelas Testemunhas e o Juiz em suas tabelas em particular, e veja o que é dito sob o cabeçalho da demanda. Anote isso. Observe em seguida qual figura cai na Casa necessária (se ela aparece em outras Casas, estas também deveriam ser consideradas); por exemplo, em uma questão de dinheiro roubado, se a figura na 2ª também estiver na 6ª, ela poderia mostrar o ladrão sendo um criado na casa. Olhe em seguida na Tabela das Figuras nas Casas, e veja o que a figura significa na Casa em especial sob consideração. Também anote isso. Em seguida, pela Tabela dos Aspectos (p. 20) anote as figuras em *, □, Δ e

♁, colocando bom de um lado, ruim de outro; percebendo também a força ou fraqueza, amizade ou hostilidade à figura da Casa solicitada, destas figuras. Então adicione o significado da figura na 4ª, para significar o fim do assunto. Também pode ajudá-lo formar um Reconciliador da figura na Casa necessária e o Juiz, observando qual figura resulta e se ela harmoniza com uma ou ambas por natureza (p. 20). Agora considere tudo o que você escreveu, e de acordo com o equilíbrio de Bom e Ruim, forme seu julgamento final. Também sempre considere em questões de dinheiro onde a Parte da Fortuna cai.





Tome, por exemplo, a figura na p. 6, e forme um julgamento para perda de dinheiro nos negócios a partir dela.





A Tabela de Testemunhas e Juízes diz: Moderado.


Na 2ª está . Ruim, mostrando obstáculo, impedimento.


A Parte da Fortuna ⊕ está no Asc. com , mostrando perda através dos próprios erros estúpidos do Querente.

 não aparece em nenhuma outra Casa; ∴ isso não afeta a questão.

As figuras em * e Δ da 2ª são , ,  e , todas boas figuras e amigáveis em natureza = Ajuda bem-intencionada de amigos.

As figuras em □ e ♁ são , , , que não são hostis a ; portanto mostra uma oposição não muito grande.

A figura na 4ª é , que mostra um bom final, mas com ansiedade.

Formando um Reconciliador nós obtemos , novamente, uma figura simpática, mas que denota atraso = Atraso, mas ajudando os desejos do Querente.

Juntando tudo —

- Médio.
- Ruim e obstáculos, atraso;
- Perda através do próprio Querente;
- Força para o ruim, média apenas;
- Auxílio bem-intencionado de amigos;

- Não muita oposição dos inimigos.
- Terminando bem, mas com ansiedade;
- Atraso, mas ajudando os desejos do Querente —

formulamos este julgamento:

Que a perda do Querente nos negócios foi principalmente devido a sua própria má administração; que ele terá um longo e difícil esforço, mas se encontrará com a ajuda de amigos; que seus obstáculos gradualmente cederão; e que após muita ansiedade ele eventualmente se recuperará das perdas anteriores.

